



KOLARSTWO

1. PRZEPISY REGULUJACE

Wszystkie zawody kolarskie Olimpiad Specjalnych odbywają się zgodnie z Oficjalnymi Przepisami Sportowymi Olimpiad Specjalnych. W związku z międzynarodowym charakterem Olimpiad Specjalnych przepisy te zostały oparte na zasadach ustalonych przez Międzynarodową Federację Kolarstwa (UCI – Union Cycliste Internationale) i narodowych związków kolarskich. Przepisy UCI lub narodowych związków kolarskich obowiązują we wszystkich przypadkach, gdy nie są sprzeczne z Oficjalnymi Przepisami Olimpiad Specjalnych lub z treścią Artykułu 1. W przypadku sprzeczności obowiązują przepisy Olimpiad Specjalnych.

2. OFICJALNE KONKURENCJE

Zakres tych konkurencji został pomyślany tak, aby mogli w nich startować zawodnicy z każdego poziomu sprawności. Program zawiera opis konkurencji oraz wskazówki do prawidłowego przeprowadzania treningów. Trenerzy są zobowiązani do dobrania odpowiedniego poziomu sprawności dla każdego zawodnika adekwatnie do jego zaangażowania i zainteresowania.

Poniżej znajduje się lista oficjalnych konkurencji koszykówki rozgrywanych w Olimpiadach Specjalnych:

- 2.1. Wyścig na czas na 250 m
- 2.2. Wyścig na czas na 500 m
- 2.3. Wyścig na czas na 1 km
- 2.4. Wyścig na czas na 2 km
- 2.5. Wyścig na czas na 5 km
- 2.6. Wyścig na czas na 10 km
- 2.7. Wyścig szosowy na 5 km
- 2.8. Wyścig szosowy na 10 km
- 2.9. Wyścig szosowy na 15 km
- 2.10. Wyścig szosowy na 25 km
- 2.11. Wyścig szosowy na 40 km
- 2.12. Wyścig zunifikowany na czas na 5 km na rowerze typu Tandem
- 2.13. Wyścig zunifikowany na czas na 10-km na rowerze typu Tandem
- 2.14. 5-25 km jazda na czas, 2 osobowe zespoły zunifikowane (osobne rowery)



3. TRASA SZOSA:

3.1. Trasa

- 3.1.1. Trasa powinna mieć w przybliżeniu od 2 do 5 kilometrów długości. Krótsze konkurencje można przeprowadzać na odcinku 2,5 km, a dłuższe (15 km i więcej) na odcinku 5-cio kilometrowym.
- 3.1.2. Dodatkowe wydłużenie trasy jest dopuszczalne dla wyścigu szosowego na 40 km.
- 3.1.3. Długości okrążeń, na których przebiegają poszczególne konkurencje mogą być podawane w przybliżeniu. Trasa, którą pokonują zawodnicy w ramach poszczególnych konkurencji może być ta sama.
- 3.1.4. Trasa musi być wyznaczona na pętli, aby ilością okrążeń móc regulować dystans.
- 3.1.5. Szerokość trasy powinna wynosić przynajmniej 7 metrów.

3.2. Przebieg trasy

- 3.2.1. Dla konkurencji o długości powyżej 1 km przebieg trasy musi uwzględniać możliwości zarówno najszybszych jak i najwolniejszych zawodników.
- 3.2.2. Trasy „tam i z powrotem” i te wymagające zawracania (zakręt o 180°) są bardzo trudne i mogą nie być bezpieczne dla zawodników, dlatego należy unikać takich rozwiązań.
- 3.2.3. Trasy konkurencji powyżej 15 km, jeśli to możliwe, powinny być wyznaczone na dłuższych torach z nieco większymi utrudnieniami terenowymi.
- 3.2.4. Wyjątki od wymagań dotyczących przebiegu trasy muszą być zatwierdzone przez Delegata Technicznego.

3.3. Trasa podczas zawodów ogólnoswiatowych

- 3.3.1. Trasy o długości około 2,5 km mogą być wyznaczone na wyścigi na 5 km i krótsze.
- 3.3.2. Wszystkie inne dystanse wymagają wyznaczenie trasy o długości przynajmniej 5 km bez zawracania o 180°.
- 3.3.3. Należy przestrzegać wszystkich wymagań wymienionych powyżej.
- 3.3.4. Wyjątki od wymagań trasy muszą być zatwierdzone przez rowerowego SRT i Delegata Technicznego.

3.4. Nawierzchnia

- 3.4.1. Szosa na której będą się rozgrywać zawody powinna być w dobrym stanie, bez dziur i nie może to być droga żwirowa.



3.4.2. Przed wyścigiem, z szosy powinny zostać usunięte kamyki, żwir i ziemia, studzienki kanalizacyjne należy nakryć gumowymi przykrywkami. Na zakrętach i łukach trasy drzewa i słupy należy okryć grubą warstwą słomy.

3.5. Ruch na trasie

3.5.1. Jeśli możliwe, trasa powinna być zamknięta dla ruchu publicznego.

3.5.2. W trakcie wyścigu należy zatrzymać ruch.

3.6. Strefa odpoczynku

3.6.1. Strefa odpoczynku (miasteczko kolarskie) powinna pomieścić wszystkich zawodników, zapewnić im miejsce na rozgrzewkę, formowanie grup, i na ochłonięcia po zakończeniu wyścigu.

3.6.2. Aby zapewnić bezpieczeństwo kolarzom, taka strefa/strefy nie powinny nakładać się na trasę wyścigu.

3.7. Stefy napraw

3.7.1. W różnych miejscach trasy muszą być dostępne punkty naprawy rowerów.

3.7.2. Przynajmniej jeden taki punkt musi być zlokalizowany w pobliżu startu / mety.

3.8. Linia startu

3.8.1. Linia startu powinna być lokalizowana w zależności od długości dystansu.

3.8.2. Aby zapewnić zawodnikom bezpieczny start, szerokość linii startu powinna wynosić min. 7 metrów.

3.8.3. Trasa powinna być też pozbawiona wszelkich zakrętów przez pierwsze 100 metrów swojej długości.

3.9. Oznakowanie trasy

3.9.1. Na ostatnim kilometrze trasy powinien być znak informujący jaki dystans zawodnicy mając jeszcze do pokonania, a na 200 metrów przed linią mety powinna być umieszczona biała flaga.

3.10. Linia mety

3.10.1. Linia mety zawsze pozostaje w tym samym miejscu dla wszystkich biegów.

3.10.2. Strefa finiszu powinna mieć przynajmniej 8 metrów szerokości i być odpowiednio zabezpieczona płotkiem albo barierami tak, by uniemożliwić widzom przypadkowe dostanie się na trasę wyścigu. Organizator powinien zapewnić bezpieczny zjazd z trasy dla zawodników, którzy ukończyli wyścig.

3.10.3. Oznakowanie linii mety powinno być umieszczone na całej jej szerokości.

3.10.4. Na ostatnich 200-stu metrach toru nie powinno być żadnych zakrętów.



3.10.5. Po osiągnięciu linii mety kolarze powinni mieć do dyspozycji co najmniej 75-cio metrowy odcinek prostej drogi na bezpieczne wyhamowanie.

3.11. Wyścig na czas

3.11.1. Trasa wyścigu na czas może mieć tylko 500 m długości, jednak tylko w wypadku ograniczonej liczby zawodników i jedynie wtedy, kiedy startujący zawodnicy nie będą sobie nawzajem przeszkadzać. Długość trasy (pętli) na której najlepiej było by przeprowadzać konkurencje czasowe to 2 km.

3.11.2. Jeśli trasa wyznaczona jest na pętli, pierwszy zakręt nie powinien znajdować się bliżej, niż 100 metrów od linii startu.

3.11.3. Droga powinna być na tyle szeroka, żeby wyprzedzający się zawodnicy mieli min. 1 metr wolnej przestrzeni między sobą. (Rekomendowana odległość między kolarzami to 4 metry lub więcej). Trasa wyścigu na czas może być „w tę i z powrotem”, jeśli linie są od siebie odseparowane jakąś barierą (np. płotek, betonowa płyta, pas zieleni, itp). Wyścigi na czas mogą się odbywać z punktu A do punktu B - linia startu nie musi być automatycznie linią mety. Linia mety powinna być natomiast ustawiona w tym samym miejscu dla wszystkich dystansów nawet tam, gdzie linia startu ma różne lokalizacje.

3.11.4. Szosa na której będą się rozgrywać zawody powinna być w dobrym stanie, bez dziur i nie może to być droga żwirowa.

3.11.5. Przed wyścigiem, z szosy powinny zostać usunięte kamyki, żwir i ziemia, studzienki kanalizacyjne należy nakryć gumowymi przykrywkami. Na zakrętach i łukach trasy drzewa i słupy należy okryć grubą warstwą słomy.

3.11.6. W trakcie wyścigu trasa powinna być zamknięta dla ruchu publicznego.

3.11.7. W różnych miejscach trasy muszą być dostępne punkty naprawy rowerów. Przynajmniej jeden taki punkt musi być zlokalizowany w pobliżu startu / mety.

4. SPRZĘT

4.1. Kaski

4.1.1. Wymagane jest, aby zawodnicy, zunifikowani partnerzy, i trenerzy w czasie treningów i zawodów nosili kaski.

4.1.2. Kaski ochronne muszą być zgodne z przepisami narodowego związku sportowego kraju, w którym organizowane są zawody.



4.2. Rowery

4.2.1. Wszystkie rowery muszą być sprawdzane przed treningami i zawodami. Muszą też spełniać wymagania przepisów organizacji kolarskiej danego kraju. W przypadku roweru zmodyfikowanego w sposób, który nie jest uwzględniony w przepisach krajowych, o jego dopuszczeniu do zawodów decyduje kierownik wyścigu. Do dozwolonych modyfikacji można zaliczyć: rower leżący, rowery trzykołowe dla dorosłych, rowery podporami. Rowery znajdujące się w złym stanie mogą zostać odrzucone przez organizatorów wyścigu i tym samym wykluczyć uczestnictwo zawodnika w wyścigu.

4.2.2. Każdy rower musi mieć dwa sprawne hamulce. Rowery z oparciem na przedramiona albo innym przedłużeniem kierownicy (do przodu lub do góry) mogą być wykorzystywane tylko przy wyścigach na czas. Wszelkie dodatki/przedłużenia kierownicy muszą być solidnie i bezpiecznie przyłączone tak, aby nie wpływało niekorzystnie na sterowanie rowerem. Przed zawodami rowery mogą być sprawdzane pod kątem zgodności z oficjalnymi wymogami bezpieczeństwa przez głównego sędziego. Nie jest wymagane sprawdzenie sprzętu każdego rowerzysty. Główny trener jest odpowiedzialny za to żeby jego zawodnik/cy startowali na bezpiecznym sprzęcie.

4.2.3. Kaski rowery muszą być zgodne z przepisami PZKolarstwa. Certyfikat musi znajdować się wewnątrz kasku i nie być starszy niż 3 lata.

4.3. Sprzęt ratowniczy

4.3.1. Przez cały czas trwania wyścigu, na miejscu powinna być dostępna wykwalifikowana pomoc medyczna. Organizator wyścigu musi mieć możliwość szybkiego wezwania pomocy w nagłych wypadkach.

4.3.2. W miejscu rozgrywania zawodów zalecana jest obecność karetki do wykorzystania w nagłych przypadkach.

4.4 Każdy członek dryżny zunifikowanej czy to w jeździe na czas czy na tandemie musi mieć taki sam strój.

5. OBSŁUGA

5.1. Komitet organizacyjny powinien składać się z:

5.1.1. Dyrektor techniczny

5.1.1.1. Powinien posiadać doświadczenie w prowadzeniu krajowych zawodów kolarskich.

5.1.2. Dyrektor wyścigu

5.1.3. Szef sędziów (Sędzia główny)



5.2. Inni sędziowie

5.2.1. Delegat techniczny (Podlega Dyrektorowi Technicznemu)

5.2.2. Sędzia

5.2.2.1. Sędzia – Starter

5.2.3. Asystenci sędziego

5.2.3.1. Dwóch członków obsługi odpowiedzialnych za dopasowanie rowerów, numery startowe, prawidłowe umieszczenie numerów i prawidłowy porządek ustawienia zawodników do startu oraz gdy używane są chipy (elektroniczny pomiar czasu) dopasowanie chipów do zarejestrowanych zawodników.

5.2.3.2. Podtrzymujący - zadaniem jego jest na starcie utrzymywać uczestników jazdy na czas, w pozycji pionowej ze stopami na pedałach.—Podtrzymywacz nie ma za zadanie wypychać zawodników z linii startu. Zawodnicy mogą startować z jedną, lub dwiema nogami na ziemi, tak, jak im wygodniej.

5.2.4. Sędzia celowniczy

5.2.4.1. Musi mieć swoją strefę przy linii mety.

5.2.5. Sędzia mierzący czas

5.2.6. Asystent sędziego celowniczego lub certyfikowany zespół pomiaru czasu, którzy pełnią rolę pomiaru czasu (Musi mieć nieograniczony widok linii mety).

5.2.7. Technik

5.2.7.1. Technik (z odpowiednimi kwalifikacjami) odpowiedzialny za sprawy mechaniczne rowerów i posiadający niezbędny zestaw narzędzi.

5.2.8. Sędziowie torowi

5.2.8.1. Sędziowie torowi - stojący na wszystkich znajdujących się na trasie skrzyżowaniach, pomagający zawodnikom nie zgubić się na trasie i trzymający z dala od trasy samochody lub przypadkowych przechodniów.

5.2.9. Służba medyczna

5.2.9.1. Służba medyczna posiadająca niezbędne wyposażenie pierwszej pomocy.

6. ZASADY WSPÓLZAWODNICTWA

6.1. Podział na grupy sprawnościowe

6.1.1. Poziomy sprawności

6.1.1.1. Zawody kolarskie w ramach Olimpiad Specjalnych powinny być dostępne dla zawodników na wszystkich poziomach sprawności. Zawody kolarskie odbywają się na trzech poziomach sprawności:



- 6.1.1.1.1. Krótki dystans: składający się z wyścigów: wyścig na 500 m, wyścig na 1 km, wyścig na 2 km.
- 6.1.1.1.2. Średni dystans: składa się z wyścigów: wyścig na 1 km, wyścig na 2 km, wyścig na 5 km lub wyścig szosowy.
- 6.1.1.1.3. Długi dystans: składa się z wyścigów: wyścig na 5 km lub wyścig szosowy, wyścig na 10 km lub wyścig szosowy, wyścig na 15 km lub wyścig szosowy, wyścig na 25 km lub wyścig szosowy, wyścig na 40 km lub wyścig szosowy.

6.1.1.2. Zawodnicy będą kwalifikowani do odpowiednich grup sprawnościowych na podstawie czasu zgłoszonego przy rejestracji i/lub uzyskanego w czasie preeliminacji i wstępnej jazdy na czas. Regionalne, ogólnopństwowe, kontynentalne i światowe zawody powinny mieć swobodę w ustalaniu czasów dla poszczególnych wyścigów. Normy czasowe dla krótkich i średnich dystansów nie mogą mieć minimalnych wymogów czasowych. Limity czasowe dla krótkich i średnich dystansów powinny być tak ustalone by nie dopuścić do przechania na konkretnych dystansach zawodników mogących jechać szybciej. **Jest zalecane by mieć minimalny limit czasowy dla wyścigów na dystansie 40 km.**

- 6.1.1.2.1. Proponowane MAKSYMALNE limity czasowe dla krótkich dystansów:
 - 6.1.1.2.1.1. 500 metrów (mężczyźni) pomiędzy 1.00 – 2.00 minut
 - 6.1.1.2.1.2. 500 metrów (kobiety) pomiędzy 1.05 – 2.10 minut
 - 6.1.1.2.1.3. 1 kilometr (mężczyźni) pomiędzy 2.00 - 3.00 minut
 - 6.1.1.2.1.4. 1 kilometr (kobiety) pomiędzy 2.00 - 3.00 minut
- 6.1.1.2.2. Proponowany MINIMALNY* limit czasowy na 40 km wyścig szosowy:
 - 6.1.1.2.2.1. 1 godzina i 20:00 minut dla mężczyzn
 - 6.1.1.2.2.2. 1 godzina i 30:00 minut dla kobiet.
 - 6.1.1.2.2.3. Czasy te mogą być zmieniane przez Delegata Technicznego, w zależności od konkretnej trasy, czasów trasy i warunków pogodowych.
- 6.1.1.2.3. Jeżeli zgłoszony czas grupy sprawnościowej zawodnika nie pasuje do obowiązujących warunków, Delegat Techniczny lub Główny Sędzia może go przesunąć na inny tor.
- 6.1.1.2.4. Trenerzy zostaną powiadomieni o zmianie przed rozpoczęciem zawodów, jeśli będzie to możliwe (Uwaga: na trenerach leży odpowiedzialność bycia świadomym standardów czasowych obowiązujących zawodników na zawodach).



- 6.1.1.2.5. Zapisy podczas Światowych Igrzysk: Zawodnicy którzy zgłosili czasy szybszej niż maksymalne limity czasowe na krótkich dystansach powinni zostać przeniesieni do średnich dystansów, niezależnie od uzyskanego czasu w preeliminacjach podczas Zowadów Światowych.
- 6.1.2. Przejazd preeliminacyjny przeprowadza się po to by sprawdzić zdolności rowerzysty i potwierdzić, że został przydzielony do odpowiedniej grupy sprawnościowej.
 - 6.1.2.1. Zawodnicy startujący zarówno w jeździe na czas jak i wyścigu szosowym mogą odbywać preeliminacje do obydwu konkurencji w trakcie jednego wyścigu preeliminacyjnego zależnie od możliwości czasowych imprezy i za zgodą sędziego głównego i organizatorów.
- 6.1.3. Wyścig szosowy – przypisanie do grup
 - 6.1.3.1. Wyścig szosowy – wyścig na 5 km jest wystarczający do określenia możliwości i przypisania do odpowiednich grup zawodników startujących we wszystkich pozostałych dystansach w tej konkurencji.
- 6.1.4. Wyścig na czas przydział do grup
 - 6.1.4.1. W ramach preeliminacji odbywa się wyścig szosowy, który ma na celu określenie możliwości, jakimi dysponują zgłoszeni zawodnicy i odpowiedniego przypisania ich do grup sprawnościowych.
 - 6.1.4.2. W zależności od rodzaju konkurencji, w ramach której tworzone są grupy sprawnościowe, przeprowadza się starty na 500 m, 1 km lub 5 km.
- 6.1.5. Zmiany w grupach sprawnościowych
 - 6.1.5.1. Czas zawodnika osiągnięty w wyścigu szosowym lub jeździe na czas może zostać użyty do zmiany grupy w kolejnych finałach, jeśli pozwala na zakwalifikowanie go do lepszej sprawnościowo grupy niż wynik jaki osiągnął w preeliminacjach do tych konkurencji. Zawodnicy startujący zarówno w jeździe na czas jak i wyścigu szosowym mogą odbywać preeliminacje do obydwu konkurencji w trakcie jednego wyścigu preeliminacyjnego zależnie od możliwości czasowych imprezy i za zgodą sędziego głównego i organizatorów.
 - 6.1.5.2. Zawodnicy startujący zarówno w jeździe na czas jak i wyścigu szosowym mogą odbywać preeliminacje do obydwu konkurencji w trakcie jednego wyścigu preeliminacyjnego zależnie od możliwości czasowych imprezy i za zgodą sędziego głównego i organizatorów.
- 6.1.6. Organizatorzy mogą zezwolić, za zgodą Głównego Sędziego i Delegata Technicznego, na starty różnych grup sprawnościowych razem podczas wyścigu



na szosie. Zawodnicy powinni być oddzielnie nagradzani. Maksymalna liczba zawodników podczas jednego wyścigu nie powinna przekraczać 16 osób, chyba że Delegat Techniczny i Główny Sędzia zatwierdzą inaczej.

- 6.1.6.1. Delegat Techniczny razem z organizatorami i Sędzią Głównym mają za zadanie określić najbardziej skuteczną metodę podziału zawodników na grupy sprawnościowe. Potrzebne jest to by zawodnicy wiedzieli z kim konkurują oraz dla sędziów i widowni by mogła odróżnić poszczególne kategorie.
- 6.1.6.2. Wyścigi na zróżnicowanym poziomie sprawności w tym samym przejeździe wymaga użycia różnych kolorów oznaczeń na kaskach i numerach startowych. Można użyć opasek na ramiona w różnych kolorach pod warunkiem, że nie będą się one zsuwały zawodnikom podczas wyścigu od potu. Nie jest to korzystne rozwiązanie. (Należy pamiętać, że nie należy używać opasek wśród zawodników mających problem z dotykaniami).
- 6.1.6.3. Zawodnicy są ustawiani zgodnie z ich grupą sprawnościową, mają więc wizualny kontakt ze swoimi konkurentami w grupie.
- 6.1.6.4. Nakładki na kaski są niewygodne dlatego że zatrzymują wentylację, a kaski mają różne rozmiary.

6.2. Zasady ogólne - jazda na czas

- 6.2.1. Jazda na czas obejmuje jazdę indywidualną w kierunku przeciwnym do ruchu wskazówek zegara.
- 6.2.2. Zawodnicy powinni startować w 30-sekundowych albo 1-minutowych odstępach czasu.
- 6.2.3. Start wyścigu
 - 6.2.3.1. Sędzia startowy sygnalizuje moment startu używając zarówno sygnałów dźwiękowych jak i wizualnych. Odliczanie czasu do startu odbywa się w zmiennych interwałach (np. 15 sekund, 10, sekund, 5,4,3,2,1 start!)
 - 6.2.3.2. Dla sportowców niesłyszących powinna być stosowana sygnalizacja wizualna (np. podniesiona ręka, albo flaga).
 - 6.2.3.3. Start powinien odbywać się ze stałego miejsca, zawodnicy powinni być trzymeni a następnie w odpowiednim momencie wypuszczani (ale nie wypychani). W każdej grupie powinna być wyznaczona jedna, niezmienna osoba (Holder) odpowiedzialna za wypuszczanie zawodników na trasę. Sportowcy mogą startować z jedną lub obiema stopami na ziemi.
 - 6.2.3.4. W zależności od tego, jak zdecyduje Sędzia Główny i organizatorzy kolejność startów w tej konkurencji może być ustalona od najszybszego do najwolniejszego zawodnika lub odwrotnie. Mają na to wpływ takie



czynniki, jak: poziom trudności i stan trasy, poziom sprawności zawodników w grupie i inne czynniki związane z bezpieczeństwem na trasie.

6.2.4. Zmodyfikowane rowery

6.2.4.1. Stosowanie zmodyfikowanych rowerów jest dozwolone jedynie dla konkurencji czasowych. Sędzia główny, w zależności od ilości zawodników, poziomu trudności trasy i poziomów sprawności, podejmuje decyzję, czy rowery zmodyfikowane mogą być stosowane na tych samych zasadach, co tradycyjne – dwukołowe.

6.3. Zasady ogólne – wyścig szosowy

6.3.1. Wyścig szosowy ze startem wspólnym

6.3.2. Dla wyścigów szosowych z trasą o dużej liczbie okrążeń, wszyscy kończą wyścig na tym samym okrążeniu, na którym kończy go lider wyścigu, chyba że sędzia uzna, iż różnice w dystansie i szybkości między zawodnikami są zbyt duże. W takiej sytuacji sędzia skonsultuje się z dyrektorem i z komitetem regulaminowym zawodów i wspólnie ustalą dalsze działania. W tej konkurencji nie jest liczony czas, ważna jest jedynie kolejność pojawienia się zawodników na mecie. Zasada maksymalnego wysiłku nie jest wymagana przy startach finałowych w tej konkurencji.

6.3.2.1 Wszystkie mety w wyścigach z wieloma okrążeniami, muszą być wyposażone w dzwonek informujący zawodników o ostatnim okrążeniu. Dla zawodników niedosłyszących lub głuchych należy użyć kolorowej flagi.

6.3.3. Poza specjalnymi wypadkami, nie jest dozwolone przebywanie na trasie innych osób, niż zawodnicy. Trenerzy mogą udzielać wskazówek i wsparcia swoim zawodnikom spoza linii bocznych.

6.3.4. W wyścigach szosowych przed pierwszym zawodnikiem powinien jechać samochód lub motocykl, który powinien utrzymywać bezpieczny odstęp od zawodnika.

6.3.5. Start wyścigu

6.3.5.1. Do zasygnalizowania startu stosuje się pistolet startowy lub gwizdek, a dla zawodników niedosłyszących dodatkowo flagę lub gest ręką.

6.3.6. Meta

6.3.6.1. Kolejność zawodników na mecie jest określana przez kolejność przekraczania przez nich linii mety.

6.3.6.2. Zawodnik kończy wyścig w momencie, gdy przednie koło jego roweru przejdzie przez linię mety.



- 6.3.7. Jeśli trasa wyścigu jest dłuższa niż 2.5 km to na trasie może w tym samym czasie znajdować się więcej niż jedna grupa sprawnościowa. Grupy sprawnościowe na trasę mogą startować w odstępach co jedną dwie lub trzy minuty.
- 6.3.8. Zawodnicy muszą nosić numery startowe zgodnie z instrukcjami sędziów.
- 6.3.9. Przed rozpoczęciem wyścigu zawodnicy muszą mieć możliwość wykonania rozgrzewki i zapoznania się z trasą.
- 6.4. Zasady wyścigów dla wszystkich zawodów
- 6.4.1. W wyścigach szosowych lub wyścigach na czas za ostatnim zawodnikiem powinien jechać samochód lub motocykl.
- 6.4.2. Zawodnicy, którzy natrafią na problemy mechaniczne mogą, w razie potrzeby, wymienić dowolną część roweru lub cały rower, aby ukończyć wyścig. Pomoc jest dozwolona. Zawodnik, który podniósł się po upadku albo wraca na tor po zlikwidowaniu prolemów technicznych z rowerem, lub po złapaniu gumy może być popchnięty na odcinku maksymalnie 10-ciu metrów. Zawodnik nie może posuwać się do przodu bez roweru (może to skutkować relegacją przesunięciem na ostatnie miejsce w wyścigu lub dyskwalifikacją). W przypadku wypadku na trasie, złapania gumy, lub innych problemów technicznych z rowerem zawodnicy mogą dokończyć wyścig biegnąc z rowerem po trasie wyścigu. W przypadku konkurencji zunifikowanych rozgrywanych na Tandemach, **OBYDWAJ** zawodnicy muszą dotykać roweru w momencie przekraczania linii mety.
- 6.4.3. Każdy zawodnik musi trzymać przynajmniej jedną rękę na kierownicy podczas wyścigu, nawet w momencie wkraczania na linię mety.
- 6.4.4. Używanie krótkofalówek przez zawodników i/lub trenerów do komunikowania się ze sobą podczas wyścigu jest zakazane.
- 6.4.5. Używanie jakichkolwiek słuchawek podczas wyścigu oraz treningu jest zabronione, chyba że przy okazji treningu na rowerze stacjonarnym. Z tego przepisu wyłączeni są kolarze wspierający się certyfikowanymi aparatami słuchowymi.
- 6.4.6. Każde aero-dynamiczne wyposażenie (kask, kombinezon, pełne koło) musi być użyte w trakcie preeliminacji jeżeli zawodnik ma mieć zgodę na użycie go w finałach.



7. WYŚCIG ZUNIFIKOWANY NA CZAS NA ROWERZE TYPU TANDEM

7.1. Dystans

7.1.1. Organizator wyścigu decyduje, na których dystansach odbędzie się rywalizacja.

7.2. Pozycje

7.2.1. Zawodnik i partner mogą zajmować dowolnie pozycje kierującego (z przodu) lub pozycję z tyłu tandemu.

7.2.2. W nawiązaniu do para-kolarskich przepisów UCI zawodnicy niewidomi lub niedowidzący startują na tylnej części tandemu, z w pełni widzącym pilotem.

7.3. Podział na grupy sprawnościowe

7.3.1. W celu uzyskania dokładnego wyniku jazdy na czas tandemów zunifikowanych zaleca się przeprowadzenie preeliminacji tego samego dnia, co finałów.

7.3.2. W preeliminacjach muszą startować ci sami kolarze (partner i zawodnik), którzy będą startować w grupach sprawnościowych w zawodach.

7.3.3. Preeliminacje muszą być przeprowadzone zgodnie z wytycznymi z Sekcji 6.1 - Podział na grupy sprawnościowe (np. długość odcinka preeliminacyjnego może wynosić 500m – 1 km)

7.4. Punktacja

7.4.1. Punktacja w jeździe na czas tandemów jest identyczna jak w innych konkurencjach.

7.5. Zasady

7.5.1. Zasady muszą być takie same jak w przypadku konkurencji czasowych, zgodnie z Sekcją 6.2 jazda na czas.